

01. Mitotoy: Crea tu propio cocodrilo.

En este video aprende a crear tu propio cocodrilo con materiales reutilizados. ¡Diviértete!

Video recomendado: Desde los 8 a los 15 años tanto para articulación curricular, como para fomento de la comprensión. Principalmente en tecnología, arte y ciencias.

Objetivos de Aprendizaje (OA).

Tercero y cuarto básico.

- **TE03/04 OA02.** Planificar la elaboración de un objeto tecnológico, incorporando la secuencia de acciones, materiales, herramientas, técnicas y medidas de seguridad necesarias para lograr el resultado deseado, y discutiendo las implicancias ambientales de los recursos utilizados.
- **TE03/04 OA03.** Elaborar un objeto tecnológico para resolver problemas, seleccionando y demostrando dominio de: técnicas y herramientas para medir, marcar, cortar, unir, perforar, y pegar, entre otras; materiales como papeles, cartones, plásticos, desechos, entre otros.
- **AR03/04 OA03.** Crear trabajos de arte a partir de experiencias, intereses y temas del entorno natural y artístico, demostrando manejo de: materiales de modelado, de reciclaje, naturales, papeles, cartones, pegamentos, lápices; herramientas para dibujar, pintar, cortar, modelar, unir y tecnológicas; procedimientos de dibujo, escultura, técnicas mixtas, artesanía, entre otros.

Quinto y sexto básico.

- **TE05/06 OA02.** Planificar la elaboración de objetos o servicios tecnológicos, incorporando la secuencia de acciones, tiempos, costos y recursos necesarios o alternativos para lograr el resultado deseado, y discutiendo las implicancias ambientales y sociales de los elementos considerados.
- **TE05/06 OA03.** Elaborar un producto tecnológico para resolver problemas y aprovechar oportunidades, seleccionando y demostrando dominio en el uso de: técnicas y herramientas para medir, marcar, cortar, unir, pegar, perforar, entre otras; materiales como papeles, cartones, plásticos, desechos, entre otros.
- **AR05/06 OA03.** Crear trabajos de arte y diseños a partir de diferentes desafíos y temas del entorno cultural y artístico, demostrando dominio en el uso de: materiales de modelado, de reciclaje, papeles, cartones, pegamentos; herramientas para cortar, unir, modelar y tecnológicas; procedimientos de escultura, construcción, entre otros.
- **CN06 OA09.** Investigar en forma experimental la transformación de la energía de una forma a otra, dando ejemplos y comunicando sus conclusiones.
- **CN06 OA11.** Clasificar los recursos naturales energéticos en no renovables y renovables y proponer medidas para el uso responsable de la energía.

Séptimo y octavo básico.

- **TE07/08OA05.** Contrastar soluciones tecnológicas existentes de reparación, adaptación o mejora, identificando las necesidades a las que respondieron y el contexto en que fueron desarrolladas.
- **AR07/08OA02.** Crear trabajos visuales a partir de intereses personales, experimentando con materiales sustentables en dibujo, pintura y escultura.